**L'ATU-UIT organise un webinaire conjoint : Façonner l'avenir numérique de l'Afrique : la gouvernance dans le métaverse et les mondes virtuels**

L'Union Africaine des Télécommunications (UAT), en collaboration avec l'Union Internationale des Télécommunications (UIT), a conclu avec succès un webinaire sur le thème « Façonner l'Avenir Numérique de l'Afrique : la Gouvernance dans le Métaverse et les Mondes Virtuels ».

Dans le cadre de la série de forums de l'UIT sur le métavers et les mondes virtuels, lancée en 2023, ce forum ouvert a réuni des décideurs politiques, des experts en TIC et en droit, des technologues et des chefs d’entreprise afin d’explorer des stratégies permettant de relever les défis politiques et réglementaires qui affectent l'adoption de ces technologies émergentes comme le métavers et les mondes virtuels en Afrique. Le paysage numérique africain évoluant rapidement, il devient de plus en plus essentiel de permettre aux pays africains d'adopter des technologies avancées. Le métaverse et les mondes virtuels offrent aux utilisateurs des espaces tridimensionnels interactifs, présentant d'immenses opportunités dans des secteurs clés. Cependant, les cadres politiques et réglementaires limités ou sous-développés dans de nombreux pays africains restent un obstacle majeur. L’absence de structures de gouvernance claires présente des risques en matière de sécurité des données, de confidentialité, d’inclusion économique, de droits de propriété intellectuelle et de souveraineté numérique. Il est donc essentiel de développer des voies réglementaires qui garantissent que le métaverse favorise une croissance inclusive et s’aligne sur les priorités socio-économiques de l’Afrique.

Le marché mondial des métavers et des mondes virtuels devant atteindre 5 000 milliards de dollars d'ici à 2030, ces technologies ont le potentiel de conduire à une transformation numérique et économique significative en Afrique et dans le monde. Cela souligne la nécessité de collaborer en matière de politique et de réglementation.

Dans leurs remarques, Meriem Slimani, coordinatrice du développement de l'UAT (représentant le Secrétaire Général de l'UAT, John Omo), et Seizo Onoe, Directeur du Bureau de la Normalisation des Télécommunications de l'UIT, ont souligné l'importance de la collaboration et des partenariats dans l'élaboration de cadres de gouvernance qui favorisent la sécurité des données, la protection de la vie privée, l'inclusivité et les droits de l'homme.

Au cours de la première session, animée par Isaac Boateng, coordinateur de la normalisation de l'UAT, les panélistes ont fourni des informations précieuses sur le potentiel de transformation des mondes virtuels et des technologies du métavers.

Parmi les intervenants figuraient James Olorundare, Directeur Principal du Département de l'Administration du Spectre à la Commission Nigériane des Communications et Vice-Président du Groupe de Travail WG2 du Groupe de Réflexion de l'UIT sur le métavers ; Pilar Orero, Professeur à l'Université Autònome de Barcelone, Espagne ; et Christina Yan Zhang, PDG de l'Institut du Métavers. Leurs discussions ont porté sur les possibilités d'innovation, de croissance économique et d'impact social, tout en abordant les défis de la gouvernance, de l'infrastructure et de l'inclusion dans l'élaboration d'un avenir numérique durable.

L'UAT travaille en étroite collaboration avec l'UIT pour favoriser le développement de cadres permettant l'adoption inclusive et sécurisée des métavers et des mondes virtuels. L'UAT soutient activement les initiatives de l'UIT telles que le défi Citiverse des Nations Unies, la Journée des Mondes Virtuels des Nations Unies et l'Initiative Mondiale sur les mondes virtuels et l'IA.

Ces plateformes offrent des possibilités d'élaboration de politiques, de partage des connaissances et de sensibilisation aux technologies des mondes virtuels. En outre, l'UAT facilite la participation de l'Afrique au Groupe de réflexion de l'UIT sur le métavers en coordonnant l'expertise et le partage des données. Les cadres notables qui ont été développés sont les suivants :

Le premier rapport des Nations Unies sur les villes intelligentes du futur centrées sur les citoyens : Rapport technique UIT FGMV-35 « Construire un CitiVerse centré sur les citoyens» (approuvé)

La définition de l'ONU sur le métavers est disponible ici. Définition du métavers (itu.int)

La définition de l'ONU sur le CitiVerse peut être trouvée ici Rapport technique UIT FGMV-34 « Définitions du CitiVerse » (approuvé)

Metaverse pour le Tourisme Future Rapport technique UIT FGMV-36 « L'avenir du voyage dans le métaverse : paysage et cas d'utilisation» (approuvé)

Métaverse pour tous : Partie 1: Conseils sur la manière de créer un métaverse pour tous – Partie I : Cadre juridique (itu.int)

Les efforts novateurs en matière de métavers et de développement de l'IA donnent déjà des résultats significatifs à l'échelle mondiale. En voici quelques exemples : World Labs, une startup d'intelligence spatiale fondée par le Dr. Fei-Fei Li pour un milliard d'USD ; et Cosmos World Foundation Model Platform, développée par Nvidia, qui prédit et génère des environnements virtuels sensibles à la physique et est sur le point de révolutionner les secteurs de la fabrication et de la logistique, d'une valeur de 50 milliards de dollars. Des initiatives telles que le programme de partenariat spatial Afrique-UE, qui a attiré 105 millions de dollars d'investissements, visent également à renforcer les capacités de l'Afrique en matière de technologie spatiale.

Le projet Africa Metaverse, soutenu par End Games, est une autre initiative ambitieuse qui s'appuie sur le métavers pour remodeler les récits historiques, contemporains et futurs de l'Afrique. Ce projet permet aux utilisateurs de s'engager dans le patrimoine et la culture de l'Afrique au-delà des frontières physiques et temporelles. L'UAT encourage activement les États membres et les membres associés à soutenir de telles initiatives.

Malgré son potentiel, les experts préviennent que les métavers et les technologies du monde réel pourraient avoir des impacts environnementaux et socio-économiques significatifs. Par exemple, la consommation mondiale d'eau liée à l'IA devrait atteindre entre 4,2 et 6,6 milliards de mètres cubes d'ici à 2027. La bonne nouvelle est que, comme l'a établi l'étude ASCEND de l'UE, le lancement de centres de données en orbite pourrait contribuer à réduire l'empreinte environnementale et à améliorer l'efficacité.

Le suppressions d'emplois dues à l'IA pourrait également entraîner une fuite accrue des cerveaux, car de nombreux jeunes Africains qualifiés cherchent des débouchés à l'étranger en raison des taux de chômage et de pauvreté élevés. Toutefois, la jeunesse Africaine, qui devrait représenter la moitié de la population mondiale d'ici 2100, constitue une main-d'œuvre et un atout précieux.

Le forum s'est conclu en proposant des voies pour que l'UAT et l'UIT travaillent ensemble et développent un cadre pour la gouvernance et l'adoption des métavers et des mondes virtuels en Afrique.

Avec le soutien des États membres et des membres associés, de telles initiatives de collaboration avec l'UIT et d'autres organisations régionales et mondiales de TIC permettront de créer une Afrique prête pour l'avenir numérique, où les gens pourront accéder à la connectivité numérique et interagir avec les technologies des métavers et des mondes virtuels en toute sécurité et de manière satisfaisante, sans aucune limitation.